DRAGON QUEST III

DATA FILE

ドラクエIII大辞典

【ENCYCLOPEDIA DQIII】



イラスト：森野うさぎ

アリアハン～イシスまでを完ペキフォロー！

ドラクエⅢ大辞典

ENCYCLOPEDIA DQ III VOL. 1

ドラクエⅢはその情報量においてファミコンソフトの中でも1、2を争うことはまず間違いない。それ故に、プレイし、先へ進んでいく間に次から次へと新しい情報が押し寄せ、古い情報は記憶のスミへと追いやられていく。そんな時に役立つのがこの辞典。冒険の回想にひたったり、未知の出来事に遭遇した時、是非参考にしてほしい。

この辞典の特徴

アリアハン～イシス編といっても、これまでに紹介したドラクエⅢの情報は膨大だ。そこで、今回は、右の6分類148項目にしぼって取り上げることにした。呪文についての項を削除してあるが、それについては前号、前々号を参照のこと。
なお、各項目の配列は50音順に並べてある。

アイテム	道具屋で買える市販のものから、敵を倒した時に得られるもの、迷宮の宝箱に入っているものなどのアイテムを掲載。
敵キャラ	アリアハン～イシス間で出会えるすべての敵キャラに関する項目だ。もちろん特異点にしか現れないものも掲載。
マイキャラ	勇者から賢者まで、8種の職業の特徴、性格を説明してある項目だ。完璧なパーティー作りに役立ててほしい。
地名	アリアハン～イシスまでの地名、街、城の特徴の項目だ。また、各イベントポイントの項目もある。
イベント	街中にあるお店や、イベントポイントにある旅の扉などの項目だ。
人名	イシスまでに登場する人物で、固有の名前があるものや、特徴的な人物に関する項目だ。

【遊び人】 あそびにん　マイキャラ



ドラクエⅢのマイキャラの中で、もっとも役に立たない性質を持つ。〝うんのよさ〟だけ飛び抜けて高いが、レベルが上がるほど戦わずに突拍子もないことをしだす。

【アッサラーム】 あっさらーむ　地名



ロマリアの東南地方にある街と、そのあたり一帯。レベル15～16で到達できる。街は昼よりも夜がにぎやかである。また、商人の街とも言われる。

【アニマルゾンビ】 あにまるぞんび　敵キャラ



ロマリア～ノアニールに広く分布する犬のゾンビ。ボミオスの呪文を使う。HPは36前後、宝箱の中身はいのちのきのみが入っている。ゾンビ系なのでニフラムの呪文がよく効く。

【あばれザル】 あばれざる　敵キャラ



アッサラールに分布する巨大なサルだ。呪文、特殊攻撃はないが、仲間を呼び、痛恨の一撃を出してくることがある。HPは45前後、同時最大出現数はその巨体ゆえに3匹である。

【あぶないみずぎ】 あぶないみずぎ　アイテム



女の子キャラ全員が着けられる鎧で、アッサラームの街で78000Gで売っている。守備力が1しか上がらないが、グラフィックが変わる。単なるオアソビアイテムと言えるだろう。

【あやしいかげ】 あやしいかげ　敵キャラ



何かの敵キャラが姿を変えて現れたもので、その正体は常に不確定。戦ってみなくては正体は解らない。ノアニール近辺に、1～2匹の少数で現れることが多い。

【アリアハン】 ありあはん　地名



ジパングの南にある大陸であり、その大陸の南に同じ名の街と城がある。ゲームのスタート地点であり、ここからロマリアへ向かうことが最初の区切りだ。

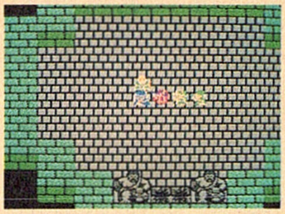
【アルミラージ】 あるみらーじ　敵キャラ



アリアハン東部からいざないの洞窟、ロマリア南部に広く分布する。HPは18程度だが、ラリホーの呪文を使うので注意が必要。すぐ逃げてしまうこともある。宝箱はかわのぼうし。

【いざないの洞窟】 地名
いざないのどうくつ

アリアハン東部の泉にある拡大地形の奥に入口がある。地下3階建てだが、あるアイテムがないと進めない。どこかにロマリアへ行く旅の扉がある。



【イシス】 地名
いしす

アッサラームの西に広がる巨大な砂漠と、その南のオアシスにある街、城がイシスだ。到着レベルは17～18前後。街は普通だが、中央の城はかなり大きい。



【イシスの女王】 人名
いしすのじょおう

現在のイシスを治める女王。名前は不明だが、その美貌は有名だ。親衛隊員の中には「女王のためなら死ねる」と言いきる者もいるとか……。



【いっかくうさぎ】 敵キャラ
いっかくうさぎ

アリアハン西部全域に現れる。スライム、おおがらすを1ランク強くした程度の敵で、HPは10前後、宝箱の中身はやくそうが入っている。呪文、特殊攻撃をすることはない。



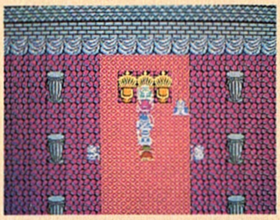
【いのちのきのみ】 アイテム
いのちのきのみ

"どうぐ"として使用すると、最大HPが1～5ポイント上昇するアイテム。道具屋には売っておらず、迷宮の宝箱の中や、アニマルゾンビの宝箱の中に入っている。



【王様】 その他
おうさま

アリアハン、ロマリア、イシスなどにいる王様は、会うと次のレベルアップに必要な経験値を教えてくれる。また、その後にセーブもしてくれる。



【おおありくい】 敵キャラ
おおありくい

アリアハン西部全域に現れる。いっかくうさぎと同レベルの敵キャラだ。HPは13前後、宝箱の中身はかわのぼうし。呪文、特殊攻撃はない。



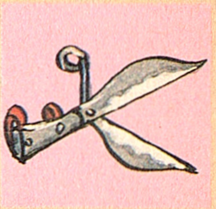
【おおがらす】 敵キャラ
おおがらす

スライムと同様に、アリアハン東部、南部に出現する。HPは8前後だが、攻撃力がほんの少しだけスライムよりも高い。同時最大出現数は5匹。宝箱の中身はやくそう。



【おおばさみ】 アイテム
おおばさみ

腕に装着する巨大なはさみで、その威力は敵キャラの身体を真っ二つに切り離してしまうほどだ。戦士のみ装備可能。攻撃力が48も上がる。中盤戦での重要装備と言えよう。



【おばけありくい】 敵キャラ
おばけありくい

アリアハン東部～いざないの洞窟に分布する。HPは15前後と、おおありくいとの差はあまりないが、攻撃力が割と高い。呪文、特殊攻撃ともになく、宝箱の中身はやくそう。



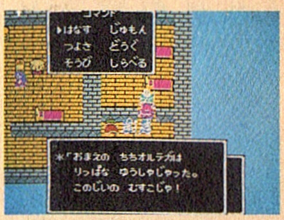
【おばけキノコ】 敵キャラ
おばけきのこ

カザーブ、ノアニール近辺、シャンパーニの塔に分布する。HPは20前後、攻撃力もあまり高くないが、甘い息を吐いてくる。他キャラとの混合で現れた時はまずコイツから倒そう。



【オルテガ】 人名
おるてが

ドラクエIIIの主人公である勇者の父親。偉大な勇者として名を残しているが、どこかの火山に落ちて死んでしまったらしい。つまり消息不明なのだ。



【かえんムカデ】 敵キャラ
かえんむかで

イシス砂漠、ピラミッドに分布する。呪文は使わないが、炎を吐いてくる。炎のダメージは7～10程度だが、一撃で全員ダメージを受けるので要注意。

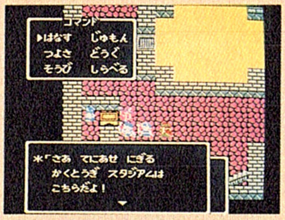


【拡大地形】 地名
かくだいちけい

アリアハン東の泉など、その地点に来ると画面が切り換り、拡大される地形のことを指す。いかにも何かありそうなところにあるので気づきやすい。



【格闘技場】 イベント
かくとうぎじょう



3匹または4匹の敵キャラを戦わせ、その中から1匹を選び賭札を買い、選んだ敵が生き残れば賭札の値段×倍率のお金がもらえるイベント。ロマリアにある。

【カザーブ】 地名
かざーぶ



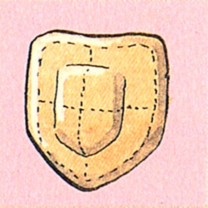
ロマリアの北にある四方を山脈に囲まれた村とその一帯。平地がないので敵の出現率は高い。村の中は、昼、夜ともに重要な情報がある。

【かしこさのたね】 アイテム
かしこさのたね



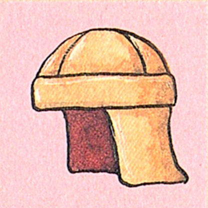
パラメーターがアップする5種類のたねうちのひとつ。文字通り、"かしこさ"のパラメーターが1～5ポイント上がり方に法則性はなく、ランダムに決定する。他のたねも同じ。

【かわのたて】 アイテム
かわのたて



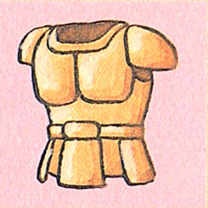
武闘家、魔法使い以外のマイキャラが装備することのできる盾だ。値段は90Gとお手軽だが、その守備力も微々たるもので、4ポイントしか上がらない。でもスタート直後では役に立つ。

【かわのぼうし】 アイテム
かわのぼうし



皮シリーズの防具はいずれも割と広範囲のキャラが装備できるが、このかわのぼうしもそう。武闘家以外が装備できるかぶとで、守備力が2上がる。80Gで売っている。

【かわのよろい】 アイテム
かわのよろい



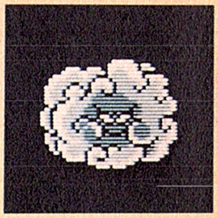
勇者、戦士、商人、僧侶、賢者が装備できる皮製のよろい。150Gと手頃な値段であるため、アリアハン脱出までのよき防具となる。守備力のアップも12とけっこう高い。

【きえさりそう】 アイテム
きえさりそう



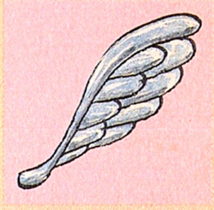
通常時、"どうぐ"で使用すると、一定歩数(25歩)の間、姿を消すことができる。ただし、姿を消したからといって敵と出会わないわけではない。まほうおばばの宝箱に入っている。

【ギズモ】 敵キャラ
ぎずも



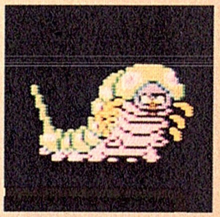
カザーブ～ノアニール～アッサラームの広範囲に分布する。メラの呪文を多用してくる。HPは24前後、同時最大出現数は5匹。アッサラーム付近ではよく5匹で現れる。

【キメラのつばさ】 アイテム
きめらのつばさ



ルーラの呪文と同様の効果を発揮するアイテムで、通常時はこれまで行ったことのある街へ、戦闘時は使用するとアリアハンへワープする。ほとんどの道具屋で売っており、値段は25G。

【キャタピラー】 敵キャラ
きゃたぴらー



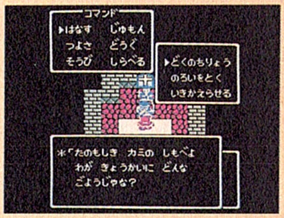
いざないの洞窟、ロマリア～ノアニールに分布する。呪文、特殊攻撃はなく、その固い外殻は守備力が割と高い。HPは30前後、宝箱の中身はやくそうが入っている。

【キャットフライ】 敵キャラ
きゃっとふらい



アッサラーム～イシスに分布する。とかくマホトーンの呪文を使ってくるので、戦う時は全員通常攻撃がいいだろう。痛恨の一撃を出す。HPは32前後、宝箱の中身はぬいぐるみ。

【教会】 イベント
きょうかい



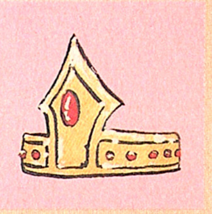
毒の治療、呪われたアイテムを消す、死んだ仲間を甦えらせる、の3つの役割がある。役割とレベルによって、かかるGの額は異なる。

【キラービー】 敵キャラ
きらーびー



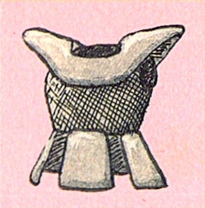
ロマリア～カザーブに分布する。まひ攻撃をしてくる。全員まひすると全滅したことになるので気をつけること。HPは25前後、宝箱の中身はやくそうが入っている。

【きんのかんむり】 アイテム
きんのかんむり

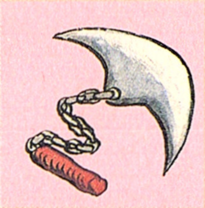


ある者によって強奪されてしまったアイテムで、ある国の王様が取り戻したがっている。もちろん返却するものだが、装備させると守備力が4上がる。売ることはできない。

【くさりかたびら】 アイテム
くさりかたびら
勇者、戦士、僧侶、商人、賢者用のよろい。特に僧侶が装備できることの意味は大きく、前半戦ではお世話になるだろう。守備力20アップ。値段は480Gと意外にお手軽。



【くさりがま】 アイテム
くさりがま
魔法使い以外が装備できるが、武闘家が装備すると攻撃力が落ちる。アリアハンのレーベの村で売っており、攻撃力24アップ、価格は550G アリアハン大陸で買える最強の武器。



【グリズリー】 敵キャラ
ぐりずりー
カザーブ東の川沿いに現れる。HP110前後、攻撃力もかなり高く、強い。呪文、特殊攻撃はないが痛恨の一撃がある。レベル20ぐらいでも危険。宝箱の中身はやくそう。



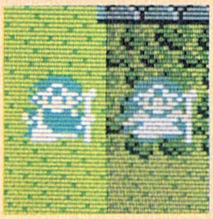
【ぐんたいガニ】 敵キャラ
ぐんたいがに
カザーブ～ノアニールに分布する。その名の通り、常に2匹以上で現れる。HP32前後、攻撃力はあまり高くないが、守備力は高い。ギラ等の集団呪文が効果的。空箱はたびびとのふく。



【けいこぎ】 アイテム
けいこぎ
武闘家専用のよろい。レーベの村で売っている。80Gと値段も安く、守備力は10アップする。武闘家用の武器、防具は少ないので、売っているものはとりあえず装備させよう。



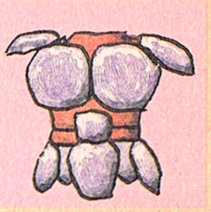
【賢者】 マイキャラ
けんじゃ
最初から仲間にすることはできないが、多種の武器、防具の装備が可能。呪文も魔法使いのものと僧侶のものを同時に覚えていく。ある特別な方法じゃないと賢者になることはできない。



【こうもりおとこ】 敵キャラ
こうもりおとこ
ノアニール近辺の夜、シャンパーニの塔に分布する。キャットフライと同じようにマホトーンばかりを使ってくる。HPは24前後と倒しやすい。宝箱の中身はせいなるナイフ。



【こうらのよろい】 アイテム
こうらのよろい
勇者、戦士、商人、僧侶、賢者用のよろい。ロマリアで売っており、値段は300G。守備力は16上がる。コストパフォーマンスは高いはずだが、なぜかあまり使われない気がする。



【ごくらくちょう】 敵キャラ
ごくらくちょう
カザーブ東の川沿いに現れる。単独で現れることはなく、常に他の敵キャラと同時に現れる。1ターンでベホマラーをかけ、逃げてしまう。HPは70前後。



【こんぼう】 アイテム
こんぼう
スタート時、アリアハンの王様が2本くれる。初期装備のひとつだ。もちろん買うこともでき、値段は30G。魔法使い以外が装備可能で、攻撃力が7アップする。



【さそりばち】 敵キャラ
さそりばち
アリアハン東部に分布する。HPが11前後の割に、攻撃力が高い。特殊攻撃、呪文はないが仲間を呼ぶことがある。常に集団で現れるので、ギラ等を使えば早く倒せる。



【さまようよろい】 敵キャラ
さまようよろい
ロマリア～ノアニールのかなり広い範囲に分布する。ロマリアあたりでは1匹でしか現れないが、ノアニールあたりだと複数で仲間を伴う。HPは50前後、宝箱はどうのつるぎだ。



【じごくのはさみ】 敵キャラ
じごくのはさみ
イシス砂漠に分布する。守備力が110と非常に高く、しかもスクルトを使う。そうなると呪文による攻撃以外ではダメージをまともに与えられなくなる。HPは40前後。



【じごくのよろい】 敵キャラ
じごくのよろい
ノアニールの洞窟の南に現れる。HPこそ45前後だが、よろい系の敵キャラだけに守備力が高い。呪文、特殊攻撃はない。主人公側の呪文は効きにくい。



【シャンパーニの塔】地名
しゃんぱーにのとう

カザーブの南西にある6階建ての塔。なぜか悪名高いという噂がある。5、6階は4階までと違い、フロアが狭く、像、イス、テーブルがある。



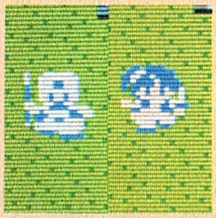
【呪文】その他
じゅもん

敵、味方にかかわらず、MPの設定されている者が使うことのできる能力。全部で60種類あり、用途によって攻撃用、回復用、その他等に分類される。



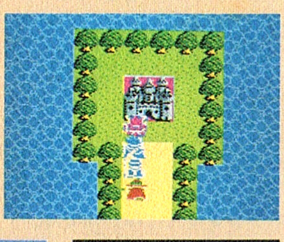
【商人】マイキャラ
しょうにん

マイキャラの中で最も金儲けに長けている。敵を倒し、Gを得たあと、更に10分の1＋αのGを見つけることがあるし、未知のアイテムを品定めすることもできる。戦闘能力は普通。



【城】イベント
しろ

王様のいる場所を総称して城という。城にもさまざまあり、街と合体しているもの（ロマリア）、街の中に城があるもの（アリアハン）、城だけのものに分かれる。



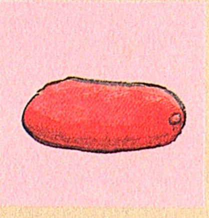
【じんめんちょう】敵キャラ
じんめんちょう

岬の洞窟〜ナジミの塔に現れる。HPは11前後、攻撃力も低いが、侮れないのがマヌーサの呪文で、かけられると通常攻撃のミスが飛躍的に多くなる。宝箱はキメラのつばさ。



【スタミナのたね】アイテム
すたみなのたね

5種類あるたねの1種。使うと〝たいりょく〞が1〜5ポイント上がる。魔法使い、僧侶に使ってもあまり意味がないので、勇者や戦士などのパワフルキャラに使うのがいい。



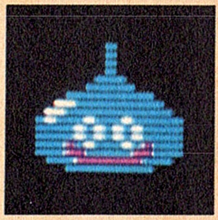
【すばやさのたね】アイテム
すばやさのたね

〝すばやさ〞のパラメーターを1〜5上げる。マイキャラの中で、最も〝すばやさ〞が劣るのが戦士だ。だから戦士に集中して使うのがベストだろう。デスフラッターの宝箱に入っている。



【スライム】敵キャラ
すらいむ

ドラクエシリーズおなじみの敵キャラ。IIIでもI、IIと同じくスタート直後、アリアハン東部、南部に現れる。HPは7前後。宝箱の中身はやくそうだ。



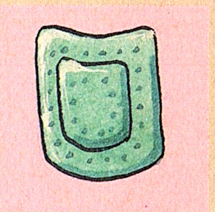
【せいすい】アイテム
せいすい

フィールド上でせいすいを使うと、自分よりレベルの低い敵キャラが出現しなくなる。ただし、その効果は一定歩数で消える。トヘロスの呪文と同じ効果である。



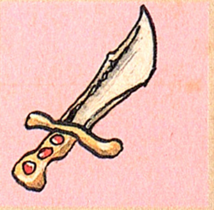
【せいどうのたて】アイテム
せいどうのたて

武闘家、魔法使い、遊び人以外が装備できる盾。ロマリアで売っており、値段は180G。守備力が7上がる。僧侶に装備させることができるのが大きなメリット。



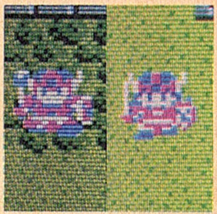
【せいなるナイフ】アイテム
せいなるないふ

全員装備することができる数少ない武器。レーベで売っており、値段は200G。守備力が14上がる。魔法使いに装備させるのがいいだろう。どくばりとの併用が一般的。



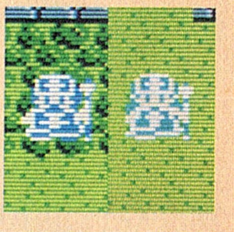
【戦士】マイキャラ
せんし

MPはまったくないが、HP、ちから、たいりょくが高いパワータイプのマイキャラ。レベルの上がりは前〜中盤は早く、後半に遅くなる。ほとんどの武器、防具を扱える。



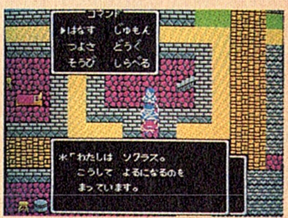
【僧侶】マイキャラ
そうりょ

回復、防御系の呪文を使いこなすマイキャラで、MPは魔法使いよりも高く、武器、防具の融通もきく。ただし、HPは魔法使いと同等で、攻撃呪文に難がある。レベルの上がりは中程度。



【ソクラス】人名
そくらす

イシスの街に住む男。別段ゲーム展開には関係ないようだが、彼の生きざま「昼は夜になるのを待ち、夜は明けるのを待つ」というのには考えさせられる。



【だいおうガマ】 敵キャラ
だいおうがま



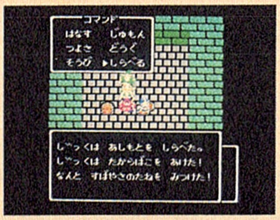
イシスのピラミッドに出現する。集団であり、ラリホーの呪文を使う。これがなかなか脅威でレベルが低いと全滅させられることもある。HPは30前後。

【ターバン】 アイテム
たーばん



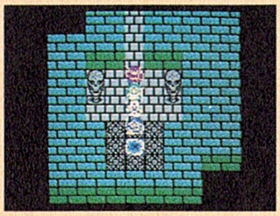
商人専用のかぶと。男の商人のグラフィックで、彼が頭に巻いているものだ。とは言っても最初からあるワケではなく、手に入れてから装備しなきゃならない。値段は160G、守備力8。

【宝箱】 アイテム
たからばこ



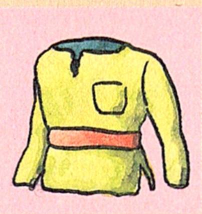
迷宮内に置いてあり、上に乗って〝しらべる〟とフタが開く。中にはアイテムやお金が入っているが、時に敵がいることもある。倒した敵が落とす物もある。

【旅の扉】 イベント
たびのとびら



ワープゾーンである。特定の旅の扉同志でつながっている。全土中に10数ヶ所あるが、代表的なものは、いざないの洞窟とロマリア南端をつなぐものだ。

【たびびとのふく】 アイテム
たびびとのふく



勇者の初期装備であり、アリアハン王から1着もらえる。武闘家以外が装備できるよろいだ。アリアハンの道具屋で売っており、値段は70G、守備力は8アップする。

【ちからのたね】 アイテム
ちからのたね



〝ちから〟のパラメータを1〜5ポイント上げる。スタミナのたねと同様に、ちからを必要とするキャラ、勇者、戦士に使うのがいいだろう。

【遣い魔】 人名
つかいま

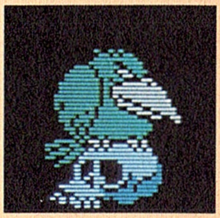
魔王など地位の高い悪魔からメッセンジャーとして遣わされる地位の低い悪魔のことを言う。普通、遣い魔は攻撃してくることはなく、メッセンジャーとしての役目を果たして消えてしまうことが多い。もちろん、このドラクエIIIにも遣い魔は登場する。

【デスストーカー】 敵キャラ
ですすとーかー



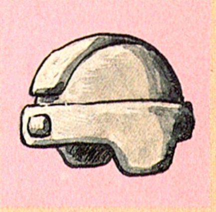
カザーブ東の川沿いに現れる。グリズリー、まほうおばばと同様の特異出現キャラである。HPは118前後、特殊攻撃、呪文は使わないが、痛恨の一撃を繰り出す。

【デスフラッター】 敵キャラ
ですふらったー



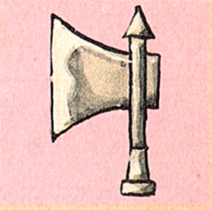
ノアニール近辺に分布する。HPは20前後だが、攻撃力が割と高いうえ、2回連続で攻撃してくる。集団魔法で1ターン内の全滅を狙え。宝箱の中身はすばやさのたねが入っている。

【てつかぶと】 アイテム
てつかぶと



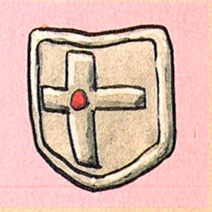
勇者、戦士、商人、賢者用のかぶと。アッサラームで売っているが、ぶっ飛ぶ値段だ。何とかして安く買う方法はないのだろうか？　守備力が16上がる。

【てつのオノ】 アイテム
てつのおの



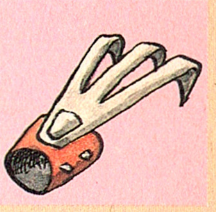
勇者、戦士、商人、賢者用の武器だ。てつかぶとと同様にアッサラームで売っているが、これもぶっ飛ぶ値段だ。しかし、攻撃力は絶大で、40も上がる。

【てつのたて】 アイテム
てつのたて



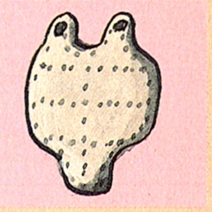
勇者、戦士、商人、賢者用の盾。700Gとかなり割高だが、てつのたて以上の盾はなかなかない。必死にお金を貯めて買うのがいいようだ。守備力が12上がる。

【てつのつめ】 アイテム
てつのつめ



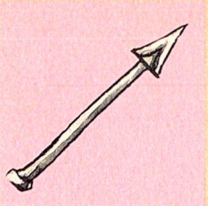
武闘家専用の武器。市販のものとしては、このてつのつめが最高だ。770Gと他の武器と比べて安く、守備力は30上がる。武闘家にとっては一生ものの武器と言えよう。

【てつのまえかえ】 アイテム
てつのまえかけ



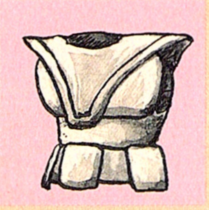
商人専用のよろい。値段は700G。商人は武器の融通は効くが、防具の融通があまり効かない。このてつのまえかけはその意味で割と重要。守備力が22上がる。道具屋で売ってることも。

【てつのやり】 アイテム
てつのやり



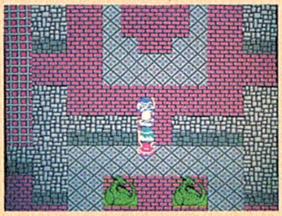
魔法使い以外が装備できる武器。割と軽い鉄製の槍で、攻撃力が28アップする。値段が750Gと案外安く、僧侶には必ず装備させておきたい武器だ。

【てつのよろい】 アイテム
てつのよろい



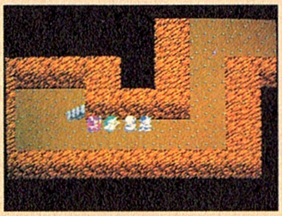
勇者、戦士、商人、賢者用のよろい。鉄製の防具だけに汎用性はあまり広くない。イシスの街で売っており、値段は1100G、守備力が25上がる。

【塔】 イベント
とう



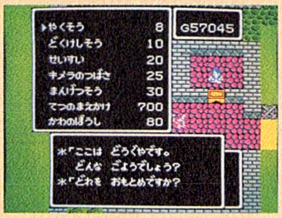
天に向かってそびえ立つ巨大な建造物。階数はそれぞれの塔により異なるが4〜6階建てが普通。中にはかなり複雑な構造をしているものもある。

【洞窟】 イベント
どうくつ



塔とは反対に、洞窟は地下へと潜っていくもので、その中は迷宮になっている。全体的な数は塔よりも多く、現れる敵も地上のものより1ランクぐらい強い。

【道具屋】 イベント
どうぐや



やくそう、キメラのつばさなどの一般アイテムを販売し、武器・防具からさまざまなアイテムを買ってくれる。ただし、進行上重要なアイテムは引き取らない。

【とうぞくのカギ】 アイテム
とうぞくのかぎ



盗賊バコタが作ったといわれるカギで、簡単なドア（黄色）はこのカギですべて開いてしまうといわれる。しかし、現在その所在は定かではない。

【どうのつるぎ】 アイテム
どうのつるぎ



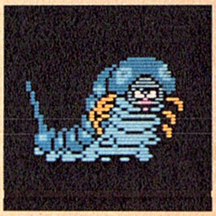
魔法使い以外が装備できる銅製の剣。勇者は最初からこのどうのつるぎを装備している。アリアハンの街で買え、値段は100G。攻撃力は12アップする。

【登録所】 イベント
とうろくじょ



ルイーダの店の2階にあり、新たなマイキャラの名前、職業、性別を登録するところ。登録したキャラはルイーダの店から連れ出せる。12人まで登録できる。

【どくいもむし】 敵キャラ
どくいもむし



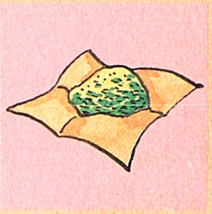
シャンパーニの塔3階以上、ノアニール近辺に分布する。その名の通り毒を持っている。同種のキャタピラーよりはるかに手強い。HPは30前後、宝箱はどくけしそう。

【どくがのこな】 アイテム
どくがのこな



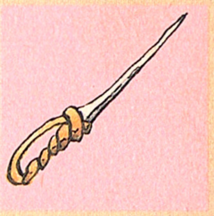
戦闘中、どくがのこなを敵に振り撒くと、敵は混乱してしまい、同志射ちをはじめるという。だが、イシスまでの道具屋には売っていない。どこで手に入るのか不明である。

【どくけしそう】 アイテム
どくけしそう



世界中の道具屋で売っているアイテムで、毒におかされてしまった時に使うと、その毒が一瞬のうちに中和されてしまうというもの。キアリーの呪文と同じ効果で、値段は10G。

【どくばり】 アイテム
どくばり



魔法使い専用の武器。どんな敵に対しても、必ず1のダメージを与え、時に急所をついて、どんなにHPが残っていても、一撃で敵を仕留められる。カザーブの村で手に入る。

【とげのムチ】 アイテム
とげのむち



魔法使い以外が装備できる武器。よくしなるムチにいくつもの大きなトゲがついたもの。レーベの村で買うことができ、値段は320G、攻撃力が18アップする。

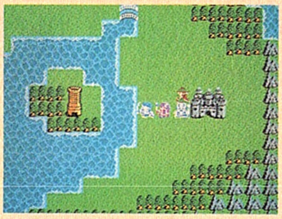
【ドルイド】 敵キャラ
どるいど



本来はポルトガ地方に現れるが、シャンパーニの塔からさらに南に入った半島の端に現れる。HPは30前後で、バギの呪文を使う。割と戦いやすい敵だ。

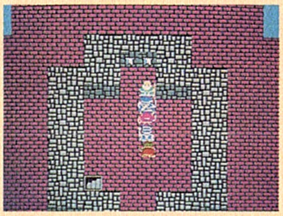
【ナジミの塔】 地名
なじみのとう

アリアハンの街の西にある4階建ての塔。小さな島に建っており、岬の洞窟を通っていかないと、ナジミの塔に入ることはできない。4階に老人がいる。



【ナジミの塔の老人】 人名
なじみのとうのろうじん

ナジミの塔の4階にポツンといる老人。予言者的な能力を持っているようで、勇者達が訪ずれることを夢で見たと言う。あるアイテムをくれる。



【ぬいぐるみ】 アイテム
ぬいぐるみ

女の子キャラ全員が装備できるよろい。これを装備すると、キャラクターのグラフィックがネコになる。かわいい…とは言っても戦闘能力は変わらず、守備力も15上がる。



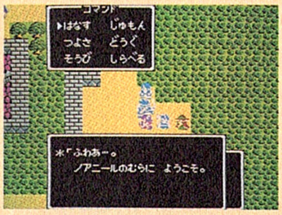
【ぬののふく】 アイテム
ぬののふく

勇者以外のマイキャラが、初期に必ず装備しているよろい。守備力はわずか4。全員が最初から装備しているのに、なぜかアリアハンの武器・防具屋で売っている。値段は10G。



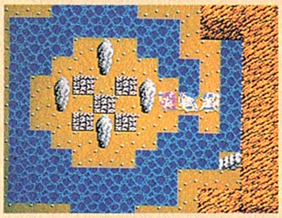
【ノアニール】 地名
のあにーる

カザーブの北にある村と、その一帯から西に広がる半島部がノアニールだ。村人は眠らされていて、あることをしないと目覚めない。



【ノアニールの洞窟】 地名
のあにーるのどうくつ

ノアニールの村の西にある地下4階建ての洞窟。バンパイヤ、マタンゴなどが現れる。地下2階には泉と石柱に囲まれた不思議な空間がある。行ってみると……？



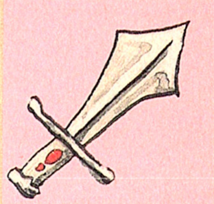
【バーナバス】 敵キャラ
ばーなばす

ノアニールの洞窟の南の小さな突端部に現れる。マホトーンの呪文を多用してくるところはこうもりおとこと同じ性質。ＨＰは50前後。夜になると多く現れる。



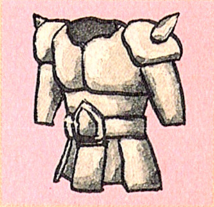
【はがねのつるぎ】 アイテム
はがねのつるぎ

勇者、戦士、商人、賢者が装備できる武器。1500Ｇとけっこう高いが、攻撃力は33アップする。さすがに鋼鉄製の剣である。なお、武闘家も装備できるが、攻撃力は下がる。



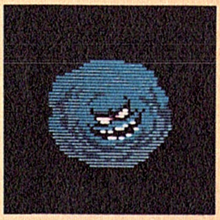
【はがねのよろい】 アイテム
はがねのよろい

勇者、戦士、賢者が装備できるよろい。イシスの街に売っており、値段は2400Ｇ。守備力が32も上がるスグレモノだ。ぜひ、勇者、戦士に装備させたい。



【ばくだんいわ】 敵キャラ
ばくだんいわ

カザーブ東の川沿いに現れる。値段はまったく攻撃せずに、様子を見ているだけだが、数が少なくなったり、ＨＰが低くなってくるとメガンテの呪文を使う。ＨＰは500前後。



【バコタ】 人名
ばこた

かつてアリアハンを荒らし回っていた盗賊だ。今は捕まって、アリアハン城地下の牢屋にいる。とうぞくのカギを作ったが、誰かに取り上げられてしまった。



【バブルスライム】 敵キャラ
ばぶるすらいむ

ナジミの塔、アリアハン西部に分布する。毒を持った液体状のスライムで、普通のスライムより格段に高い攻撃力がある。ＨＰは10前後、宝箱の中身はどくけしそう。



【バラモス】 敵キャラ
ばらもす

全世界を揺るがす恐怖の魔王。その姿はおろか、名前さえもいまだに知れ渡っておらず、どこにいるのか、どんな能力を持っているのか、一切不明である。



【バリィドドッグ】 敵キャラ
ばりぃどどっぐ

アニマルゾンビと同族の敵キャラで、ノアニール近辺とアッサラームに分布する。ルカナンの呪文を多用してくる。ＨＰは40前後、宝箱の中にはかしこさのたねが入っている。



【バンパイア】 ばんぱいあ 敵キャラ



ノアニールの洞窟、アッサラームの夜に分布する。HPは32前後、ヒャドの呪文を使う。レベルが低いうちのヒャドはなかなか強烈だ。同時最大出現数は4匹。

【ひとくいが】 ひとくいが 敵キャラ



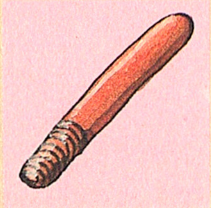
ノアニールの洞窟、アッサラーム、イシスに広く分布する。小さい割に攻撃力は高く、まひ攻撃をしてくる。HPは25前後、宝箱の中身はどくばり。

【ひとくいばこ】 ひとくいばこ 敵キャラ



イシスのピラミッドの中にある宝箱に隠れている。〝しらべる〟と現れるのだ。攻撃力がメチャクチャに高く、かなりの強敵だ。HPは120前後！

【ひのきのぼう】 ひのきのぼう アイテム



スタート時に王様が1本くれる。全員装備可能の武器で、攻撃力が2上がる。アリアハンの武器・防具屋でも売っている。値段は5G。もっとも弱い武器だけに安い。

【ピラミッド】 ぴらみっど 地名



イシスのオアシスの北にある建造物。古代の王家の墓といわれている。さまざまな財宝があったが、すでに盗賊どもの手により荒らされている。

【ファラオ王】 ふぁらおおう 人名



イシスの国をつくったといわれている王。もちろん今は亡く、ピラミッドに埋葬されているらしいが定かではない。女王様もファラオ王の血を引いているのであろう。

【武器・防具屋】 ぶき・ぼうぐや イベント



街、村にあるお店で、その街や村に来ることのできるレベルに合わせた値段の武器や防具を売っている。不要な武器・防具は道具屋へ行けば買ってくれる。

【武闘家】 ぶとうか マイキャラ



〝ちから〟と〝すばやさ〟にかけてはナンバー1のマイキャラ。反面、装備できる武器、防具はかなり少ない。その分お金がかからないが。レベルが高くなると快心の一撃を連発する。

【ぶとうぎ】 ぶとうぎ アイテム



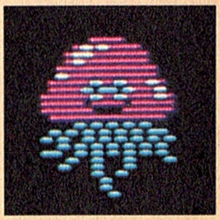
その名の通り、武闘家専用の防具だ。武闘家用の防具としてはこれが最高で、値段は800G、守備力は23上がる。カザーブの村で売っているのはカザーブに偉大な武闘家の墓があるからか。

【ベビーサタン】 べびーさたん 敵キャラ



アッサラームの街の夜、ある家の2階にいる。多く現れるのはジパング〜ムオルの辺り。メガンテ、イオナズン、ザラキを使うが、MPが常に足りない。吹雪を吐く。HPは70前後。

【ベホマスライム】 べほますらいむ 敵キャラ



ノアニールの洞窟の南に現れる。たいていじごくのよろいなどとパーティーを組んで出現し、自分に対しても、仲間に対してもベホマの呪文をかけてくる。HPは50前後。

【ポイズントード】 ぽいずんとーど 敵キャラ



ロマリアに現れる巨大な毒ガエル。毒攻撃には要注意だ。HPは20前後と高くなく、攻撃力、守備力もさほどではない。宝箱の中にはどくけしそうが入っている。

【ホイミスライム】 ほいみすらいむ 敵キャラ



アリアハン東部からロマリア、ポルトガ辺りまで分布する。通常攻撃はほとんどなく、ホイミの呪文ばかりかけてくる。HPは20前後なので、別の敵と同時に現れたらまずコイツから！

【ほこら】 ほこら イベント



全世界に点在している。中には人が住んでいて、情報を教えてくれたり、旅の扉があったりする。情報の場合は、どれも重要なものばかりだ。

【ほしふるうでわ】　アイテム
ほしふるうでわ

イシスの城に古くから伝わるアイテム。これを装備したキャラはすばやさが２倍になるという。その事実は吟遊詩人の唄にも織りこまれている。イシスの城のどこにあるかは不明。



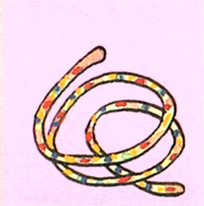
【ま　じ　ょ】　敵キャラ
まじょ

ノアニールの洞窟の南に現れる。まほうおばばよりは弱いが、それはＨＰ面でのこと。やはりベギラマの呪文を使ってくる。ＨＰは52前後。主人公側の呪文は効きにくい。



【まだらくもいと】　アイテム
まだらくもいと

戦闘中に使うと、敵１匹の頭を混乱させ、同志射ちさせることができる。メダパニの呪文と同様の効果を持つ。ノアニール以降の道具屋で売っていることが多い。値段は35Ｇ。



【マ　タ　ン　ゴ】　敵キャラ
またんご

ノアニールの洞窟に現れる。呪文を使うことはないが、甘い息を吐いて、眠らせてしまう。ＨＰは25前後、宝箱の中身はキメラのつばさが入っている。



【　街　】　イベント
まち

攻略の拠点となる場所で、宿屋、武器・防具屋などのお店や、さまざまな人々がいて、情報を提供してくれる。ルーラやキメラのつばさで一瞬のうちに戻れる。



【まどうしのつえ】　アイテム
まどうしのつえ

ノアニールの村などで売っており、武器として使えるが、戦闘中に“どうぐ”としても使え、ギラの呪文級の稲妻を出す。魔法使い専用であり、攻撃力が15上がる。値段は1500Ｇ。



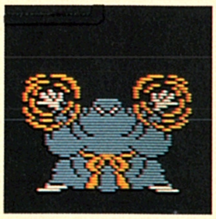
【まほうおばば】　敵キャラ
まほうおばば

ガザーブ東の川沿いに現れるベギラマ、バシルーラ、ベホイミの呪文を使う。また、すばやさが高く、20後半のレベルでも先手をうたれる。ＨＰは65前後。



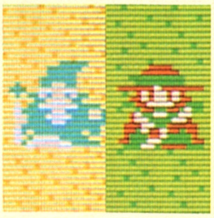
【まほうつかい】　敵キャラ
まほうつかい

アリアハン東部〜ロマリアにかけて広く分布する。集団で現れることが多く、全員でメラの呪文を使ってくることも。序盤戦の強敵だ。ＨＰは19前後。



【魔　法　使　い】　マイキャラ
まほうつかい

攻撃呪文に長けたキャラクター。進めば進むほどその存在が重要になってくる。もちろんＭＰは高い。だが、ＨＰは低く、武器・防具もかなり限定されたものしか使えない。



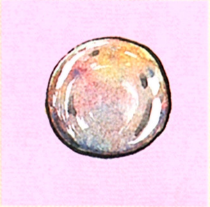
【まほうのカギ】　アイテム
まほうのかぎ

とうぞくのカギでは開かない銀色の扉を開くことができる。銀色の扉はアッサラーム辺りから増えてくるので、その近くにあると思われるのだが……？



【まほうのたま】　アイテム
まほうのたま

アリアハンを脱出するためにはなくてはならないアイテム。壁を破壊することができるらしいので、どうやら火薬玉のようだ。ある村で手に入れることができる。



【マ　ミ　ー】　敵キャラ
まみー

ピラミッドに現れるミイラおとこの強力版。ＨＰは変わらないが、すばやさや、攻撃力でミイラおとこに勝っている。もちろんその分、経験値やお金はオイシイ。



【まんげつそう】　アイテム
まんげつそう

キラービーなどから受けたまひを消す。キアリクの呪文と同じ効果がある。もし使いたくなかったら、数歩進めば回復する。ロマリアの街に売っており、値段は30Ｇ。



【ミイラおとこ】　敵キャラ
みいらおとこ

イシス全域に現れる。呪文、特殊攻撃はいっさいないが、なかなかの怪力で、侮っているといつの間にか画面表示が緑になってた、なんてこともある。ＨＰは25前後。



【みかわしのふく】 アイテム
みかわしのふく



全員が装備できるよろい。値段は2900Gとちょっと高いが、守備力が20アップする。魔法使いに装備させるのがいい。敵の攻撃をかわす確率も少し高くなるようだ。

【岬の洞窟】 地名
みさきのどうくつ



アリアハンの街の西、ナジミの塔を少し越えたところにある洞窟だ。地下2階建てで、地下1階は狭く、2階がけっこう広い。ここからナジミの塔へ行ける。

【村】 イベント
むら



基本的には街と変わらない機能がある。ただし、BGMが街よりものどかであり、無機的な建物も少なく、より個性的。外壁がないのも特徴のひとつ。

【やくそう】 アイテム
やくそう



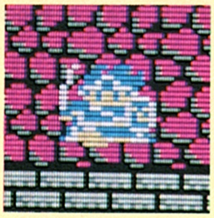
序～中盤戦で役に立つHP回復用のアイテム。通常時、戦闘時を問わず使用でき、HPを30前後回復する。ほとんどの街の道具屋で売っており、値段は8G。

【宿屋】 イベント
やどや



ほとんどの街にある。1泊するとHP、MPがすべて満タンまで回復する。昼、夜のいずれに泊っても1泊した後は朝になる。値段は基本料金×人数。

【勇者】 マイキャラ
ゆうしゃ



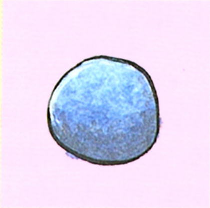
ドラクエIIIの主人公。HP、MP、武器・防具の融通性など、すべてにおいて高い。また、魔法使い、僧侶には使えない独自の呪文をいくつか使うことができる万能キャラクター。

【ゆめみるルビー】 アイテム
ゆめみるるびー



ゲームの進行にかかわる特殊アイテム。どこかで手に入れて、ある人に渡す必要がある。"どうぐ"としても使うことができるが、使ったマイキャラはまひしてしまう。

【ラックのたね】 アイテム
らっくのたね



パラメータを上げる5種類のたねのひとつ。"うんのよさ"を1～5ポイント上げる。特定の誰かに使うほうがいい、というよりも、その時点で"うんのよさ"が低いキャラに使おう。

【りりょくのつえ】 アイテム
りりょくのつえ



僧侶、魔法使い用の武器としては最強クラスのもので、攻撃力を55上げる。だが、1回の攻撃でMPを3使用する。MPがなくなると、攻撃力は半減する。

【ルイーダの店】 イベント
るいーだのみせ



登録所で登録したキャラクターを連れ出す店だ。また、キャラクターを変えたい時もここで別れ、他のキャラクターを連れ出すこともできる。セーブできる。

【レーベ】 地名
れーべ



アリアハンの西にある橋を渡り、北へ進んでいくとある村。ナジミの塔であるものを手に入れたのち、ここへ来るとあるものが手に入る。

【ロマリア】 地名
ろまりあ



いざないの洞窟の旅の扉とつながっている国で、世界のやや西北よりにある地方。城は、完全に街の部分と合体している妙なつくりになっている。

【ロマリア王】 人名
ろまりあおう



ロマリアを治めている王で、かなり遊び好きとの評判。勇者も一度、ロマリア王のイタズラにはめられてパニックに陥ったことがあるというが、さて……!?

【わらいぶくろ】 敵キャラ
わらいぶくろ



イシスのピラミッドに出現する。HPは30前後だが、ホイミ、マヌーサ、マホトーン、スクルト、ボミオスの呪文を使い、不思議な踊りでMPを吸いとる。かなりのお金持ち。